

Surface for Learning



Surface computing abbate le tradizionali barriere tra persone e tecnologia, cambiando il modo di interagire con tutti i tipi di contenuto, dalle foto alle mappe ai menù. L'interfaccia utente intuitiva funziona senza mouse o tastiera, permettendo alle persone di interagire con i contenuti e le informazioni usando le mani e movimenti naturali. Gli utenti sono in grado di accedere alle informazioni sia per conto proprio o in collaborazione con i loro amici e colleghi, a differenza di tutte le esperienze oggi disponibili. Surface computing è dotato di quattro parole chiave:

- **Interazione diretta:** Gli utenti possono effettivamente "afferrare" le informazioni digitali con le loro mani e interagire con i contenuti attraverso il tocco e il gesto, senza l'uso di un mouse o tastiera
- **Multi-touch:** Surface computing riconosce molti punti di contatto contemporaneamente, a differenza dei normali touch screen che riconoscono un tocco la volta, Surface riconosce infiniti tocchi contemporaneamente.
- **Multi-user experience:** Grazie al multitouch molte persone contemporaneamente possono interagire con Surface per collaborare avendo esperienza di elaborazione faccia-a-faccia.
- **Riconoscimento di oggetti:** Gli utenti possono appoggiare oggetti fisici sul display per attivare i diversi tipi di risposte digitali, in futuro, questo include la possibilità di trasferire contenuti digitali



Ciascuno di questi attributi può avere un beneficio diretto in materia di istruzione. Ad esempio, una delle opportunità chiave è quello della collaborazione, sia tra gli alunni che tra alunni e insegnanti il tutto in un unico dispositivo.

Noi crediamo, la natura collaborativa di Surface cambierà il modo di insegnamento e apprendimento può essere realizzato e sarà interessante vedere come si adatta l'istruzione e le modifiche ad assumere questa nuova tecnologia.